

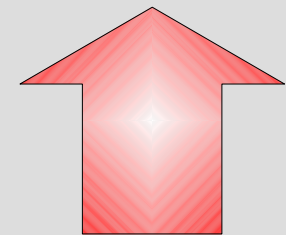
Programmazione II

Laurea Triennale
in Informatica

Docente: Prof. Marko Bertogna

Obiettivi dell'insegnamento

- Fornire competenze e abilità avanzate nella programmazione a partire dalle conoscenze di base acquisite durante il corso di Programmazione I
- Abilità di analisi e sviluppo di algoritmi avanzati
- **Capacità di sviluppo e testing di applicazioni reali basate sul linguaggio C++**



Esigenze delle applicazioni reali

- Alcuni importanti aspetti della programmazione sono spesso troppo trascurati nei corsi accademici
 - Qualità del codice
 - Testing
 - Debugging
 - Crezione di una documentazione esaustiva
 - Ingegneria del software (vista durante Programmazione I)

Programma delle lezioni

- Vettori di bit
- Ricorsione
- Puntatori e liste
- Testing e Debugging
- Principi di qualità del software
- Applicazioni strutturate su più file
- Approfondimenti sulla compilazione
- Concorrenza e sincronizzazione
- Interfacce grafiche

+ Esercitazioni

Esercitazioni

Implementazione di algoritmi visti durante il corso di
Algoritmi e Strutture Dati - Prof. Leoncini

- Algoritmo Quick-sort
- Algoritmo Heap-sort
- Algoritmo Counting-sort
- Algoritmi di selezione
- Operazioni su alberi binari di ricerca
- Rappresentazione e visita grafi
- Algoritmo di Dijkstra

(discussione del costo degli algoritmi di ordinamento)

Metodologia

- Nel corso si mantiene l'approccio "imparare facendo" visto in Programmazione I
- Ogni nuova nozione o dettaglio vengono messi in pratica al calcolatore durante la lezione
- Esercizi di complessità crescente
- Buone norme:
 - Imparare a ragionare sulla struttura di un programma prima di mettersi a scrivere codice
 - Chiedere aiuto/spiegazioni non è reato...

Orario

- Lunedì ore 11:00 - 12:45
- Mercoledì ore 11:00 - 12:45
- Venerdì ore 9:15 - 11:00

Laboratorio Base – Dipartimento di Matematica

Ricevimento: prendere appuntamento via mail

Testi di riferimento

Per le lezioni del corso:

- Steve McConnell, "Code Complete", 2nd Edition, Microsoft Press
- Bruce Eckel, "Thinking in C++", 2nd Edition, Volume 1 - Sito per il download gratuito:
<http://www.mindviewinc.com/>

Per esercitazioni e liste:

- T.H. Cormen, C.E. Leiserson, R.L. Rivest, C. Stein, "Introduzione agli algoritmi e strutture dati", McGraw-Hill

Modalità d'esame

- Prova scritta
 - Sullo stile di programmazione I
 - Occorre iscriversi su esse3
- Progetto di gruppo
 - Le specifiche saranno date durante una lezione del corso
 - Occorre iscriversi su esse3 e mandare previamente il progetto al docente

Altre fonti di informazione

Sito del corso

[http://hipert.unimore.it/people/marko/courses/
programmazione_II/](http://hipert.unimore.it/people/marko/courses/programmazione_II/)

O più semplicemente, accessibile dalla
home page del docente:

 [http://hipert.unimore.it/people/marko/
Advanced Programming](http://hipert.unimore.it/people/marko/Advanced Programming)

Email: marko.bertogna@unimore.it